

Benjamin Duchenne
49400 Saumur
contact@arthus.net

Technicien artistique

J'apporte la réponse technique à votre question artistique.

Permis B
Permis bateau option côtier

Intervenant culturel – Formateur CAO – Graphiste - Développeur

Diplômes :

2010 – Diplôme National Supérieur
d'Expression Plastique (éq. BAC +5)
2008 – Diplôme National d'Arts Plastique
(éq. BAC +3)
2005 – Baccalauréat Général

Langues :

Anglais : courant
Espagnol : notions
Chinois, Japonais : notions

Expérience professionnelle :

depuis 2023 – technicien artistique
2019 à 2021 - Matelot
2008 à 2024 - Graphiste indépendant

Centres d'intérêts & Loisirs :

Cinéma, littérature
Course à pied / Trail
Informatique, électronique

À voir en ligne :



<https://arthus.fr>



<https://bab.arthus.net>

Expérience :

Depuis 2008 :

- Intervenant culturel
 - Encadrement d'ateliers de **création plastiques** dans diverses **structures d'accueil** :
 - **Cinéma en prise de vue réelle et Cinéma d'animation** (écriture, découpage, tournage, bruitage), **graphisme**
 - **Lycée, école, association, centre social, maison d'arrêt, monument historique...**
 - Formateur
 - Encadrement de formations :
 - **bases du graphisme, webdesign, PAO/CAO**
 - **BPJEPS, Familles Rurales**
 - Graphiste
 - Création visuelle de **communication** :
 - **sites web, affiches, dépliants**
 - Réalisation de **films d'animation** :
 - **spectacle vivant, exposition**
 - Développeur
 - Développement de logiciels spécialisés
 - **Régie vidéo sans fil (backend/frontend Ajax/Python/Flask/Dash)**
 - **moteur 3D en C sur architecture MIPS**
- 2017 :**
- Stagiaire AJD
 - Suivi d'un stage « Initiation aux métiers de la Mer » au sein de l'association AJD dans le Finistère, offrant un cadre de transmission informelle et transversale du savoir.

Compétences :

- Relationnelles
 - Encadrement d'ateliers
 - Gestion du groupe
 - Approche pédagogique des sujets abordés
 - Découverte historique
 - Réflexion autour du statut de l'œuvre, de l'image et de la création
 - Modules de formation
 - Approche pratique
- Techniques
 - Dessin, animation 2D traditionnelle
 - Animation et création graphique assistée par ordinateur (2D/3D)
 - Montage audio/vidéo